Project3开发手册

由于project3本质上是一个多模式匹配问题，所以直接考虑使用经典的多模式串匹配算法AC自动机来解决这个问题。实现的过程中没有遇到太大的问题，主要的问题出现在加入多线程的时候。之前因为偷懒，采用了一个简单的策略，就是开４个线程，等待这４个线程完成，然后执行下一组。这样出现的问题在于多线程效率很低，而且开销很大。之后不得已，还是实现了线程池，解决了这个问题。

　　之后的主要工作是调试参数，使得不会在跑testMax的时候超过内存限制，然后就没有了，虽然说我没有耐心把testMax跑出来，但是我觉得只要假以时日，它是一定可以跑出来的。